

AutoCAD LT[®] to AutoCAD[®] Revit[®] Architecture Suite 2008

건축 설계를 위해 개발된 Revit Architecture를 이용하여, 컴퓨터 작업이 아닌 진정한 의미의 건축 설계 작업에 전념하십시오.

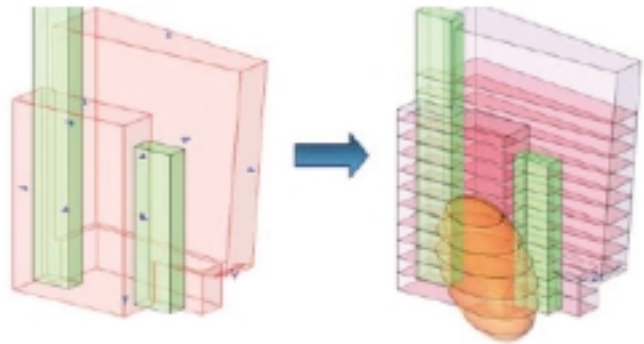
- 건물이 3차원이듯 설계 프로그램도 3차원이어야 합니다.
- Revit Architecture는 건축 전용 설계 프로그램입니다.
- 도면층 및 도면 관리에서 해방되십시오
- 투시도 및 시각화도 문제 없습니다.
- 시간을 단축하여 건축에 집중할 수 있습니다.
- 그리고 물량 산출까지

건물이 3차원이듯 설계 프로그램도 3차원이어야 합니다.

3차원으로 시공되는 건축물을 생각하며, 2차원 도면을 작성하고 있습니다. 이러한 상황으로 설계자가 미처 생각하지 못한 설계오류가 발생할 수 있습니다. 3차원 모델링을 통해 충분히 검증하고 도면을 생산해 내기 때문에 설계오류를 획기적으로 줄일 수 있습니다.

Revit Architecture는 건축 전용 설계 프로그램입니다.

건축설계에는 기본설계 / 실시설계 / 투시도 / 물량산출 등 여러 단계가 이어져 나가며 작업이 됩니다. 하지만 AutoCAD / LT는 여러 단계 가운데 "실시설계"에만 이용되는 치명적인 단점이 있습니다. 반면 Revit Architecture는 여러 단계를 모두 가능하게 하는 건축 전용 설계 프로그램입니다. 매스디자인부터 기본도면을 걸쳐 실시도면, 그리고 물량산출까지 데이터의 손실없이 자연스럽게 이어나갈 수 있습니다.



[매스 디자인으로부터 건축 객체화합니다.]

AutoCAD 및 LT는 선(Line)과 원(circle)으로 모든 건축요소를 작성합니다. 하지만 Revit Architecture는 건축 전용 프로그램이기 때문에 건축적인 속성을 가지고 있는 명령을 이용합니다.

예를들어 "벽"을 그리기 위해서는 "벽"명령을 이용하고, "문"을 그리기 위해 "문"명령을 사용합니다. 이렇게 작성된 건축요소들은 자신만의 속성을 가지고 있어서 서로 만나게될 때 자신들이 어떻게 대응 해야 하는지를 스스로 판단하고 작동합니다. 즉 벽에 문을 넣으면 자동으로 개구부 처리가 됩니다. 더 나아가 그 문의 크기를 변경해도 자동으로 반영됩니다. 문 위치, 크기변경으로 수많은 "자르기(trim)" 명령을 수행해야하는 AutoCAD와는 비교할 수 없는 장점입니다.

도면층 및 도면 관리에서 해방되십시오

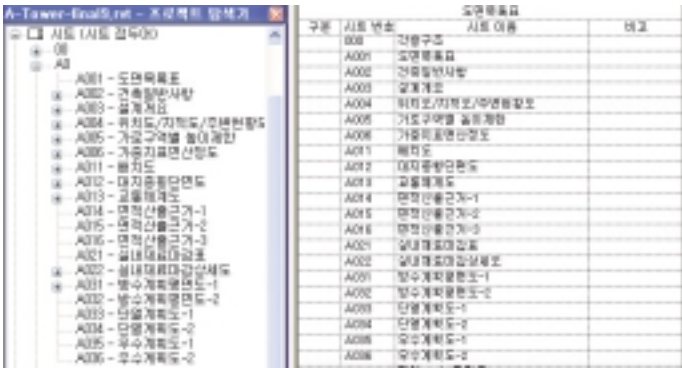
AutoCAD / LT는 벽을 그릴때는 "벽" 도면층으로, 문을 그릴때는 "문"도면층으로 수동으로 도면층을 관리해야 합니다. 반면 Revit Architecture는 건축 요소별 카테고리 개념을 가지고 있어 도면층을 관리해 주어야하는 AutoCAD / LT에 비해 높은 작업 효율을 보여줍니다.



[구성요소의 카테고리]

Revit Architecture에서는 도면작업에만 집중 할 수 있습니다. 도면 파일관리에 대해 이야기해 볼까요?

AutoCAD / LT는 프로젝트의 수 많은 도면을 윈도우의 폴더로 관리해야 합니다. 때문에 특정 도면파일을 찾기위해 그 폴더로 이동하고, 해당 파일을 찾아 "열기"를 해야합니다. Revit Architecture는 "프로젝트 탐색기"라는 기능으로 프로젝트 전체의 도면을 관리합니다. 그 결과 해당 프로젝트파일을 열기만 하면 원하는 도면을 쉽게 찾을 수 있습니다.



[프로젝트 탐색기]

하나의 프로젝트에 수십에서 수백개의 dwg를 관리하는 번거로움에서 해방될 수 있습니다.

투시도 및 시각화도 문제 없습니다.

프로젝트의 진행을 결정하는 결정권자는 평면도, 단면도를 이해하지 못하는 일반인입니다. 때문에 빠른 결정을 얻어내기 위해 투시도 등 일반인이 이해하기 쉬운 수단을 이용하고 있습니다.

AutoCAD / LT는 렌더링을 포함한 프리젠테이션 기능이 부족 때문에 투시도 작업을 위해 설계와는 무관(?)한 모델링 작업을 해야 합니다.

Revit Architecture은 자체 렌더링 엔진을 가지고 별도 프로그램 없이 쉽게 렌더링을 얻을 수 있습니다. Revit Architecture에서의 투시도 작업은 별도의 작업이 아니라 설계를 마쳤을 때의 부산물입니다. 때문에 별도의 시간을 투자할 필요가 없습니다. 더하여 일조 검토 및 보행 동영상도 쉽게 만들 수 있습니다.



[빠른 결정을 유도할 수 있는 투시도 작성 기능]

시간을 단축하여 건축에 집중할 수 있습니다.

건축설계 시간 중 가장 많은 시간이 필요한 것은 시도때도 없이 반복되는 수정 작업입니다. 창문 하나의 크기 변경에 따른 수정도면은 작게는 2~3장에서 많게는 10 여장이 될 수도 있습니다. (이런 이유로 야근,철야 작업을 하게 되죠.)

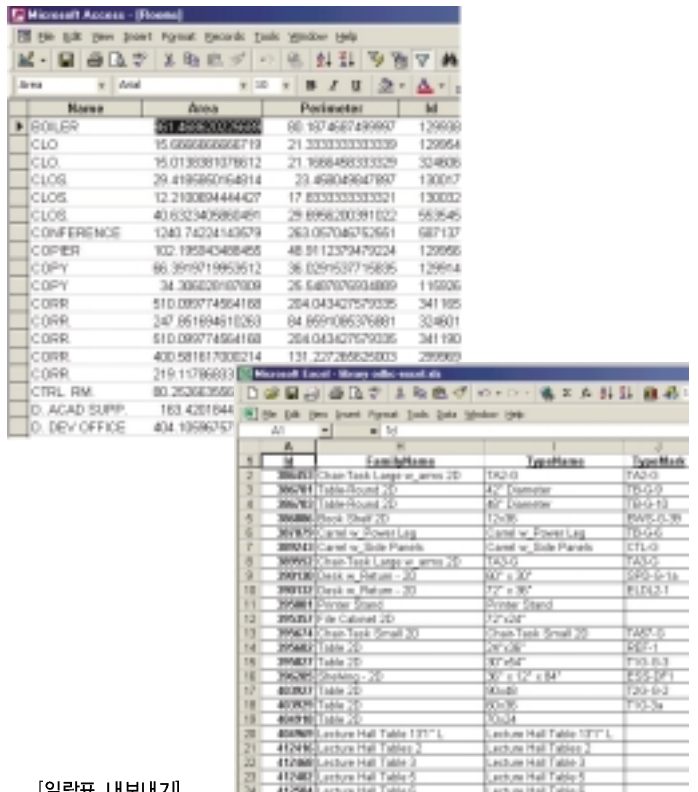
Revit Architecture에서는 건축 요소들이 유기적으로 연결되어 있어 어느 한 요소의 변경이 있을 때 관련 건축요소들이 자동으로 수정되어 수정작업에 따른 시간을 획기적으로 줄일 수 있습니다.

Revit Architecture을 이용하면 도면수정 보다는 더 높은 품질의 건축물을 위한 부분에 시간을 할애할 수 있습니다.

그리고 물량 산출까지

Revit Architecture의 건축요소는 각각의 속성을 가지고 있다고 말씀 드렸습니다. 이러한 속성을 이용하여 물량산출을 쉽게 할 수 있습니다.

더구나 이 속성은 양방향 연계되어 있어서, 프로젝트의 내용이 변경되면 자동으로 업데이트됩니다. 이러한 일람표는 더 많은 활용을 위해 외부 프로그램 (Excel, Access)으로 내보낼 수 있습니다.



[일람표 내보내기]

AutoCAD® Revit® Architecture 2008에 대한 자세한 내용은

www.autodesk.co.kr을 방문하시거나 콜센터 1566-3423으로 문의하십시오.

Autodesk, AutoCAD, Revit® Architecture는 미국 및 다른 국가에서 Autodesk, Inc.의 등록 상표입니다. 기타 모든 상표명, 제품명 또는 상표는 각 소유자의 재산입니다. Autodesk는 언제라도 통지 없이 제품 제안 및 사양을 변경할 권리가 있으며 이 문서에 나타낼 수도 있는 인쇄상 또는 그래픽 오류에 대해 책임지지 않습니다. ©2007 Autodesk, Inc. 판권 소유

